



CO BUDEŠ DĚLAT ?

<fU'Yj \cXbz _ i hj z Yb#`c[]Mf\c'a mýYb#U'fcnj c]`rz_`UXb#M'hj'Uf`g`cj
.....

Popis : Hráči sedí v kruhu. Hru vede jeden z nich, který má dostatečnou zásobu podstatných jmen. Vedoucí řekne otázku: "Co budeš dělat, až budeš...?" a rychle ukáže na některého z hráčů. Hráč musí vzít s kupy písmenek ty správná a napsat na kamarádovo VESELÉ TRIČKO odpověď s tím, že musí obsahovat sloveso, které má stejné začáteční písmeno s názvem tvora, předmětu nebo osoby v otázce.

Tedy například **slepice** - snášet, **užovka** - uhánět, **hříbě** - hrabat.
Po dosažení jistého počtu bodů hráč vypadává ze hry.